



Návod na hru VHP CASH MAGIC

Výherný hrací prístroj CASH MAGIC verzia pre SR ponúka hráčovi nasledujúce herné možnosti:

Hru na spodných (troch) valcoch s možnosťou stávky 1,- Sk a 2,- Sk:

Výhru je možné získať pri 3 rovnakých symboloch na výhernej línii. U symbolov čerešňa, citrón, pomaranč, slivka a štvorlístok je možné získať výhru s 2 symbolmi a divokou kartou BAR na pravom valci. Tri hviezdy v criss-crosse znamenajú tiež výhru. Na troch otáznikoch v rade sa získava výhra MYSTERY. Pri stávke 1,- Sk je maximálna výhra 200,- Sk, pri stávke 2,- Sk je maximálna výhra 300,- Sk. V prípade, že hráč nezíska výhru a má šancu ju získať v hre nasledujúcej, prístroj automaticky funkciou "autohold" zablokuje jeden alebo dva valce pre ďalšiu hru. Hráč môže zrušiť tlačítkom BLOKOVANIE. Tlačítkom ZVOĽ 1/2 hráč volí stávku 1,- Sk alebo 2,- Sk. Pri oboch stávkach prístroj ponúkne hráčovi v nevýhernej kombinácii náhodne jednu hru zdarma, tzv. RESPIN. Na ukazovateli sa objaví nápis "RESPIN" a hra je automaticky spustená.

Riziková hra:

Túto hru môže hráč zvoliť tlačítkom RIZIKOVÁ HRA. Stávka pri tejto hre je 2,- Sk a hráč môže hrou v rade mincí rôznej hodnoty získať výhru do 300,- Sk.

Losovanie výhry dosiahnutej na dolnej alebo hornej hre:

Losovanie prebieha v rade mincí hodnoty 0,- až 300,- Sk. Hráč môže vylosovať vždy výhru o 1 stupeň vyššiu alebo o 2 stupne nižšiu.

Klubovú hru CRISS-CROSS so 64 možnosťami:

Tlačítkom HRA 4+1 môže hráč zvoliť hru pri stávke 1,- Sk + 4 body z winmetra s maximálnou výhrou 200 bodov, alebo tlačítkom HRA 16+1 hru pri stávke 1,- Sk + 16 bodov z winmetra s maximálnou výhrou 300 bodov. Vzhľadom k tomu, že na každom valci sú aktívne 4 symboly a výhry sú získavané pri 3 rovnakých symboloch CRISS-CROSS, hráč má pre získanie výhry 64 možností. Pri stávke 16+1 sa získava dodatočne výhra na tri ľubovoľné symboly BAR v criss-crosse. Dosiahnuté výherné kombinácie sú indikované na matici WIN. Pri oboch klubových hrách v nevýhernej kombinácii sa môže náhodne objaviť na ukazovateli nápis "MAGIC" a hráč obdrží MYSTERY výhru do 300 bodov. Výhry môže hráč losovať tlačítkom RIZIKO alebo previesť do kreditu tlačítkom PREVOD DO KREDITU, alebo previesť do winmetra tlačítkom DO WINMETRA. Hráč môže kedykoľvek body z winmetra previesť do kreditu v ďalšej hre.

Stávka na jednu hru: 1,- Sk alebo 2,- Sk

Maximálna výhra z jednej hry: 300,- Sk

Výherný podiel: 76 - 95 %

Prístroj prijíma mince v hodnote 1,-,Sk, 2,- Sk, 5,- Sk, 10,- Sk, 20,- Sk, 50,- Sk.

Prístroj vypláca mince v hodnote 10,- Sk, 20,- Sk.

Zvyšný kredit je možné vyplatiť dohodením mincí v hodnote 1,- Sk, 2,- Sk, 5,- Sk.