



## Návod na hru VHP NIGHT LIFE

**Výherný hrací prístroj NIGHT LIFE verzia pre SR ponúka hráčovi nasledujúce herné možnosti:**

**Hru na spodných (troch) valcoch s možnosťou stávky 1,- Sk a 2,- Sk:**

Výhru je možné získať pri 3 rovnakých symboloch na výhernej línii. Pri symbole čerešňa je možné získať výhru na 2 symboly zľava príp. aj 1 symbol zľava. Tri otázniky v criss-crosse dávajú výhru MYSTERY. Maximálna výhra pri stávke 1,- Sk je 100,- Sk, pri stávke 2,- Sk je 300,- Sk. V prípade, že hráč nezíska výhru a má šancu ju získať v hre nasledujúcej, prístroj automaticky funkciou „autohold“ zablokuje jeden alebo dva valce pre ďalšiu hru. Hráč môže zrušiť blokovanie tlačítkom ZRUŠ. Po zablokovaní alebo po zmene hry nasleduje hra bez možnosti blokovania. Hra sa spúšťa tlačítkom START. Pri všetkých stávkach prístroj ponúkne hráčovi v nevýhernej kombinácii náhodne jednu hru zdarma, tzv. RESPIN. Na ukazovateli sa objaví nápis „RESPIN“ a hra je automaticky spustená.

**Riziková hru (stávka 2,- Sk):**

Túto hru môže hráč zvoliť tlačítkom RIZIKO HRA. Stávka pri tejto hre je 2,- Sk a hráč môže hrou v riziko rebríku získať výhru od 0 do 300,- Sk.

**Losovanie výhry dosiahnutej na dolnej alebo hornej hre (rizikový rebrík):**

Losovanie prebieha v rebríku hodnoty 0,- až 300,- Sk. Hráč môže vylosovať vždy výhru o 1 stupeň vyššie alebo o 2 stupne nižšie.

**Klubovú hru na horných troch valcoch s dvomi rôznymi stávkami (stávka 1,- Sk + 4 body alebo 2,- Sk + 8 bodov):**

Akonáhle má hráč dostatok bodov, môže odštartovať klubovú hru. Hra sa zahajuje stlačením tlačítka START (Např. 1,- alebo 2,- Sk sa odčítajú z kreditného displeja a 4 alebo 8 bodov z winmetra). Pri všetkých klubových hrách v nevýhernej kombinácii sa môže náhodne objaviť na ukazovateli nápis „MAGIC“ a hráč obdrží mystery výhru do 300 bodov. Výhry môže hráč losovať tlačítkom RIZIKO alebo previesť do kreditu tlačítkom PREVOD DO KREDITU, alebo previesť do winmetra tlačítkom DO WINMETRA. Stlačením tlačítka PREVOD DO KREDITU príp. DO WINMETRA sa prevedie 50% výhry do kreditu príp. winmetra. Pri ďalšom stlačení jedného z týchto tlačítiek sa prepíše zvyšok výhry, pokiaľ nebolo znovu losované. Hráč môže kedykoľvek body z winmetra previesť do kreditu. Pri oboch stávkach prístroj ponúkne hráčovi v nevýhernej kombinácii náhodne jednu hru zdarma, tzv. RESPIN. Na ukazovateli sa objaví nápis „RESPIN“ a hra je automaticky spustená. V klubovej hre sa hrá na horných 3 valcoch. Výhry sa získavajú na 3 rovnaké symboly v línii. Všetkých 5 línii sú vždy aktívne. Pri stávke 1+4 funguje „night life“ ako wildcard na prostrednom kotúči. Pri stávke 2+8 funguje na všetkých troch kotúčoch. Maximálna výhra je 300 bodov. Pri malých výhrach (20 bodov pri stávke 1+4, 40 bodov pri stávke 2+8) môže dôjsť k znásobeniu výhry (multiwin). Na alfanumerickom displeji sa objaví čísla 1 - 7. Súčasná výhra sa podľa vylosovaného čísla násobí. Maximálna výhra je 140 bodov pri stávke 1+4 a 280 bodov pri stávke 2+8. Použitím tlačítka ZMENA HRY mení hráč medzi základnou a klubovou hrou. Tlačítkom stávka mení výšku stávky. Hra sa spúšťa tlačítkom START alebo hráč aktivuje AUTOSTART tak, že toto tlačítko drží stlačené po dobu 2 hier. Na displeji sa objaví „autostart“. AUTOSTART sa zruší stlačením ktoréhokoľvek tlačítka.

**Stávka na jednu hru:** 1,- alebo 2,- Sk

**Maximálna výhra z jednej hry:** 300,- Sk

**Výherný podiel:** 76 - 95 %

**Minimálna dĺžka jednej hry:**

- 1) V dolnej hre pri nastavení výhernosti 76 % je 2,34 sekundy.
- 2) V hornej hre pri nastavení výhernosti 76 % je 2,36 sekundy.

**Prístroj prijíma mince v hodnote** 1,- Sk, 2,- Sk, 5,- Sk, 10,- Sk, 20,- Sk, 50,- Sk.

**Prístroj vypláca mince v hodnote** 10,- Sk, 20,- Sk.

**Zvyšný kredit je možné vyplatiť dohodou mincí v hodnote** 1,- Sk, 2,- Sk, 5,- Sk.