



Návod na hru VHP SILVER STAR

Výherný hrací prístroj SILVER STAR verzia pre SR ponúka hráčovi nasledujúce herné možnosti:

Hru na spodných (troch) valcoch s možnosťou stávky 1,- Sk a 2,- Sk:

Výhra je možné získať pri 3 rovnakých symboloch na výhernej línii. Pri symboloch čerešne, citrón je možné získať výhru s 2 symbolmi. Pri troch sedmičkách v criss-crosse nasleduje výhra MYSTERY. Pri stávke 1,- Sk je maximálna výhra 200,- Sk, pri stávke 2,- Sk je maximálna výhra 300,- Sk. V prípade, že hráč nezíska výhru a má šancu ju získať v nasledujúcej hre, prístroj automaticky funkciou „autohold“ zablokuje jeden alebo dva valce pre ďalšiu hru. Hráč môže zrušiť tlačítkom BLOKOVANIE. Tlačítkom ZVOL 1/2 hráč volí stávku 1,- Sk alebo 2,- Sk. Pri oboch stávkach prístroj môže ponúknuť hráčovi v nevýhernej kombinácii náhodne jednu hru zdarma, tzv. RESPIN. Na ukazovateli sa objaví nápis „RESPIN“ a hra je automaticky spustená.

Riziková hru s dvomi možnými stávkami (1,- Sk a 2,- Sk):

Túto hru môže hráč zvoliť tlačítkom DO WINMETRA/RIZIKO HRA. Stávka pri tejto hre je 1,- Sk alebo 2,- Sk a hráč môže hrou v rade mincí rôzne hodnoty získať výhru do 300,- Sk.

Losovanie výhry dosiahnutej na dolnej alebo hornej hre:

Losovanie prebieha v rade mincí hodnoty 0,- až 300,- Sk. Hráč môže vylosovať vždy výhru o 1 stupeň vyššiu alebo o 2 stupne nižšiu.

Klubovú hru CRISS-CROSS na horných troch valcoch (stávka 1,- Sk + 4 body alebo 1,- Sk + 16 bodov):

Tlačítkom HRA 4+1 môže hráč zvoliť hru pri stávke 1,- Sk + 4 body z winmetra s maximálnou výhrou 200 bodov, alebo tlačítkom HRA 16+1 hru pri stávke 1,- Sk + 16 bodov z winmetra s maximálnou výhrou 300 bodov. Výhry sú získávané pri 3 rovnakých symboloch v CRISS-CROSSe. Pri stávke 4+1 funguje MERKUR na prostrednom valci ako divoký symbol. Pri stávke 16+1 funguje MERKUR ako divoký symbol pre všetky tri valce. Pri oboch klubových hrách v nevýhernej kombinácii sa môže náhodne objaviť na ukazovateli nápis „MAGIC“ a hráč obdrží MYSTERY výhru do 300 bodov. Výhry môže hráč losovať tlačítkom RIZIKO alebo previesť do kreditu tlačítkom PREVOD DO KREDITU, alebo previesť do winmetra tlačítkom DO WINMETRA /RIZIKO HRA. Hráč môže kedykoľvek body z winmetra previesť do kreditu k ďalšej hre. Pri oboch stávkach prístroj ponúkne hráčovi v nevýhernej kombinácii náhodne jednu hru zdarma, tzv. RESPIN. Na ukazovateli sa objaví nápis „RESPIN“ a hra je automaticky spustená. Hráč môže tlačítkom CLUB/BASIS voliť medzi dolnou a hornou hrou. Tlačítkom ZVOĽ HRU určuje výšku stávky. Kotúčové hry sa štartujú tlačítkom START. Na prostrednom kotúči je prídavný symbol TERČÍK. Ak sa objaví TERČÍK bez výhry, pohybuje sa hráč na poliach pod hornými kotúčmi v tom smere, ktorý TERČÍK ukazuje. Pokiaľ sa dosiahne pole označené výhrou, môže hráč tieto body tlačítkom FEATURE vziať do hry alebo vyplatiť. Pri stávke 4+1 sa maximálna výhra 200 bodov automaticky pripisuje do winmetra, pri stávke 16+1 sa toto stane pri 300 bodoch.

Stávka na jednu hru: 1,- alebo 2,- Sk

Maximálna výhra z jednej hry: 300,- Sk

Výherný podiel: 76 - 95 %

Minimálna dĺžka jednej hry:

- 1) V dolnej hre pri nastavení výhernosti 76 % je 2,07 sekundy.
- 2) V hornej hre pri nastavení výhernosti 76 % je 2,12 sekundy.

Prístroj prijíma mince v hodnote 1,-,Sk, 2,- Sk, 5,- Sk, 10,- Sk, 20,- Sk, 50,- Sk.

Prístroj vypláca mince v hodnote 10,- Sk, 20,- Sk.

Zvyšný kredit je možné vyplatiť dohodou mincí v hodnote 1,- Sk, 2,- Sk, 5,- Sk.